

## MANUAL DE USO DE PLATAFORMA APRENDO LIBRE

Con el objetivo de apoyar la ejercitación y la mejoría de la educación de nuestros estudiantes de Educación Básica, la Corporación de Desarrollo Social ha puesto a disposición “Aprendo Libre”: plataforma digital que permite, a través de recursos digitales, tales como guías, ejercicios y preguntas, ayudar a los estudiantes a reforzar y/o profundizar su aprendizaje.

Esta herramienta incluye todos los contenidos y habilidades tratados en las asignaturas, tales como Ciencias Naturales, Lenguaje y Comunicación, Matemática e Historia, Geografía y Ciencias Sociales.

### ¿CÓMO PUEDO ACCEDER A APRENDO LIBRE?

Para poder utilizar la plataforma, usted debe ingresar a la siguiente dirección web <http://www.aprendolibre.cl> o bien al ícono que su establecimiento educacional incorporó como acceso directo desde su página web.

Una vez abierto el portal de Aprendo Libre, este solicita para ingresar su RUT y clave de acceso.



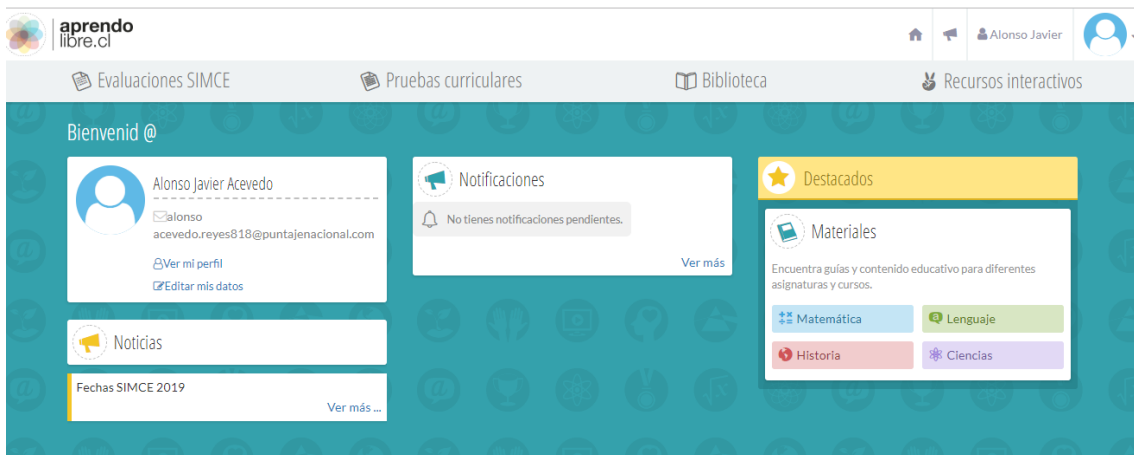
El RUT debe ser escrito sin puntos con guión y dígito verificador, **(por ejemplo 12345678-9)**

La contraseña debe ser los cuatro primeros dígitos de su RUT (siguiendo el ejemplo anterior, la contraseña sería 1234)

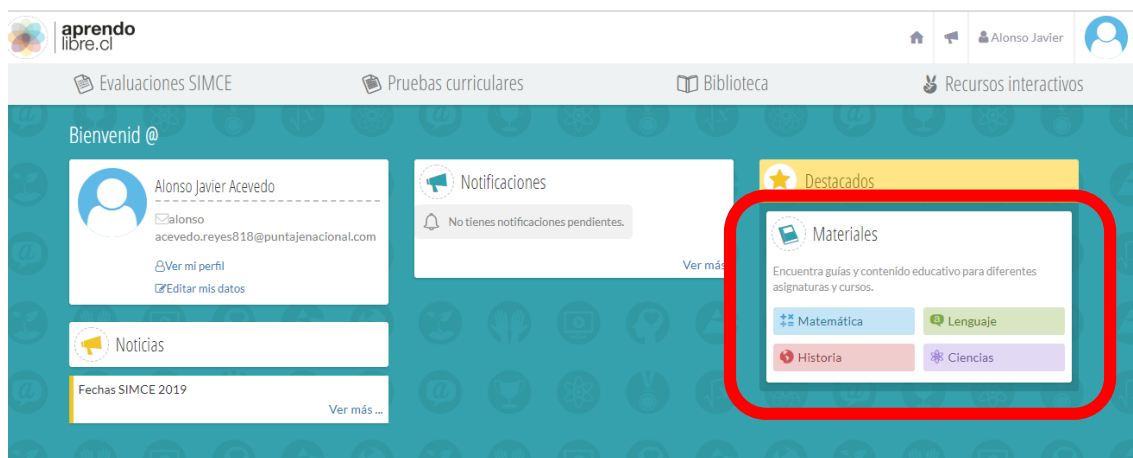
Para los estudiantes de primero y segundo básico, el apoderado podrá acceder como se indicó anteriormente utilizando el RUT de su pupilo.

Una vez ingresado en el portal, se presentará la siguiente interfaz gráfica, donde usted podrá acceder a material imprimible o materia online.

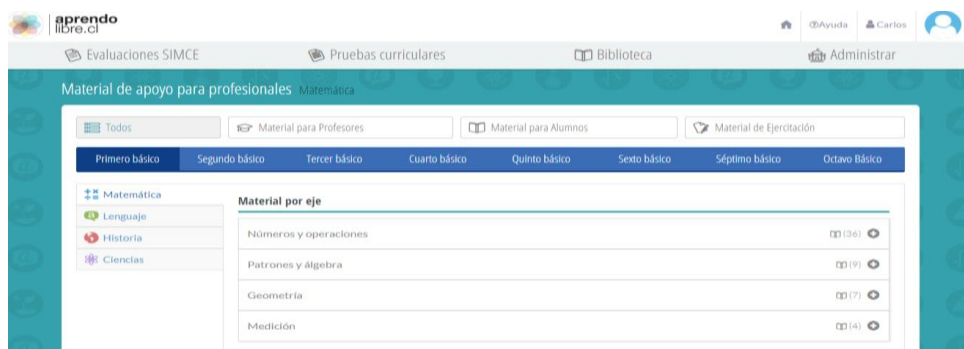
### MATERIAL IMPRIMIBLE



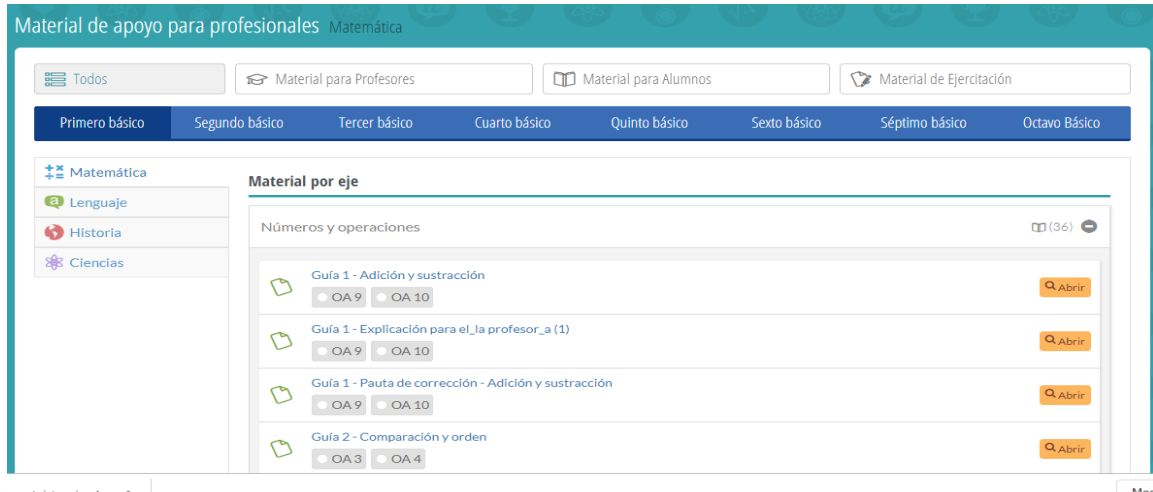
Luego usted podrá ingresar a la asignatura que desee trabajar. A continuación, se presenta una imagen, destacada en color rojo, donde debe pinchar.



Una vez seleccionada la asignatura, se presenta la siguiente interfaz gráfica:



Seleccione la unidad que desea repasar o profundizar, luego pinche el material disponible a su elección.



Material de apoyo para profesionales Matemática

Todos Material para Profesores Material para Alumnos Material de Ejercitación

Primero básico Segundo básico Tercer básico Cuarto básico Quinto básico Sexto básico Séptimo básico Octavo Básico

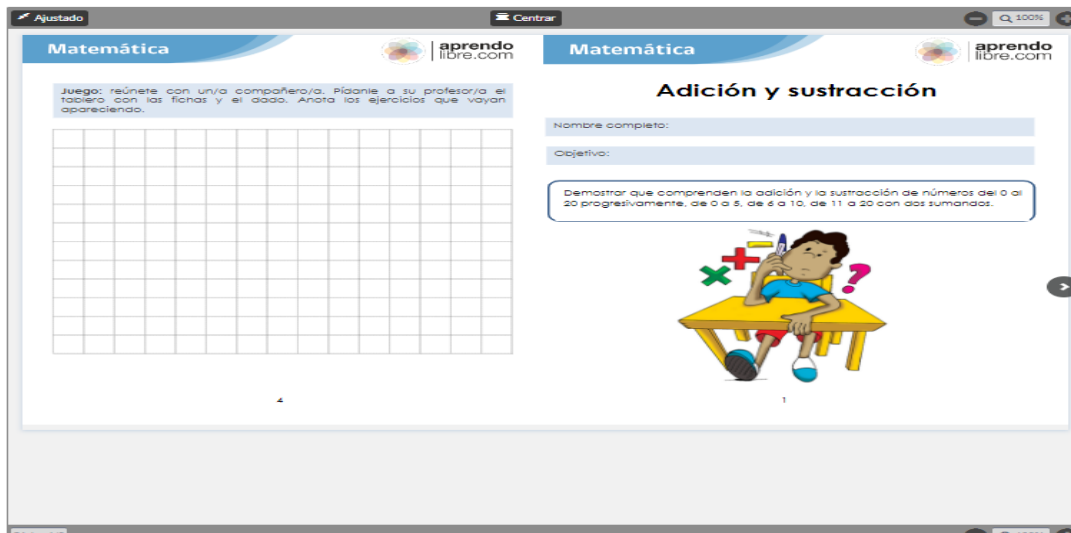
Matemática  
Lenguaje  
Historia  
Ciencias

**Material por eje**

Números y operaciones (36)

- Guía 1 - Adición y sustracción  
OA 9 OA 10 [Abrir](#)
- Guía 1 - Explicación para el/la profesor\_a (1)  
OA 9 OA 10 [Abrir](#)
- Guía 1 - Pauta de corrección - Adición y sustracción  
OA 9 OA 10 [Abrir](#)
- Guía 2 - Comparación y orden  
OA 3 OA 4 [Abrir](#)

Finalmente encontrará el material disponible para su IMPRESIÓN, por ejemplo:



Matemática aprendo libre.com Matemática aprendo libre.com

Juego: reúnete con un/a compañero/a. Pídanle a su profesor/a el tablero con las fichas y el dado. Anota los ejercicios que vayan apareciendo.

**Adición y sustracción**

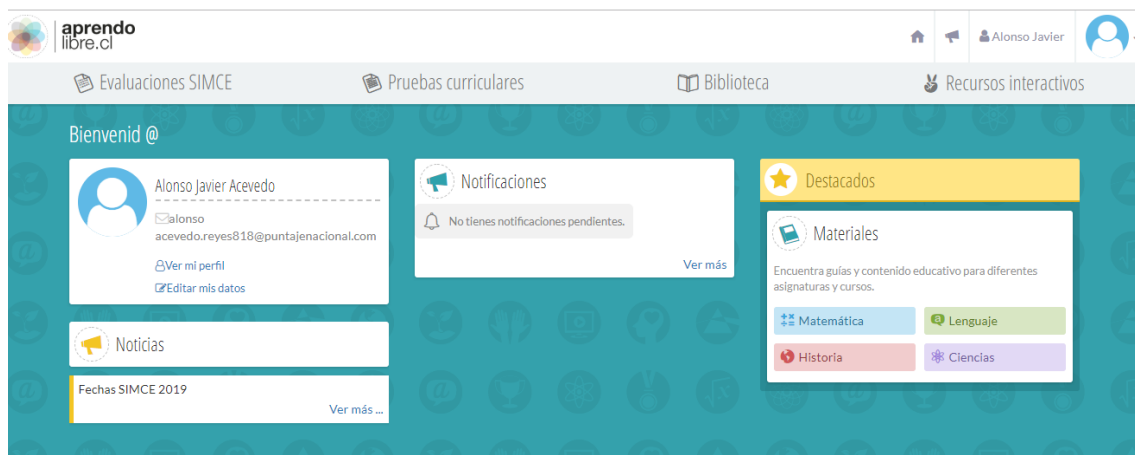
Nombre completo: \_\_\_\_\_

Objetivo: \_\_\_\_\_

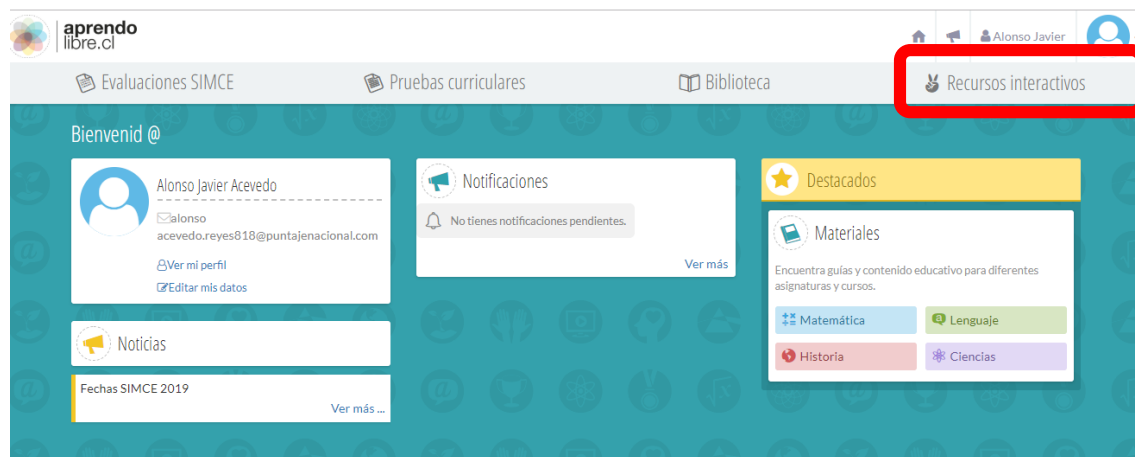
Demostrar que comprenden la adición y la sustracción de números del 0 al 20 progresivamente, de 0 a 5, de 6 a 10, de 11 a 20 con dos sumandas.

4 1

## MATERIAL INTERACTIVO




Para acceder al material interactivo debe pinchar el ícono Recursos Interactivos. A continuación, se presenta una imagen, destacada en color rojo, como ejemplo.



Finalmente, encontrará disponibles una serie de recursos interactivos, al cual podrá acceder pinchando sobre ellos.


### Unidades didácticas digitales



Descubre las Unidades didácticas digitales. Encuentra guías, juegos y actividades de Matemáticas, para primero a sexto básico.

[→ Ver contenido](#)

### Aplicaciones didácticas




**Egipto**

Ayuda a reconstruir Egipto en esta actividad interactiva de matemáticas y geometría.

Asignatura: [Matemáticas](#)  
Curso: Primero básico  
Objetivos de Aprendizaje:  
14: Identificar en el entorno de las figuras 3D y 2D y relacionarlas, utilizando material concreto.

[→ Ver aplicación](#)




**Pequeños piratas**

Busca el tesoro perdido de la isla en esta actividad interactiva de las matemáticas.

Asignatura: [Matemáticas](#)  
Curso: Primero básico  
Objetivos de Aprendizaje:  
13: Describe la posición de los objetos y las personas con la misma relación.


[→ Ver aplicación](#)



**Parque de diversiones**

Participa en los distintos juegos del Parque de Diversiones y realiza actividades interactivas de matemáticas.

Asignatura: [Matemáticas](#)  
Curso: Primero básico  
Objetivos de Aprendizaje:



**Sandwich Espacial**

Convértete en un cocinero espacial, y aprende a identificar y comparar la longitud de diferentes objetos.

Asignatura: [Matemáticas](#)  
Curso: Primero básico  
Objetivos de Aprendizaje:

Para finalizar, cada recurso interactivo, ofrecerá diversos juegos según el nivel de enseñanza del contenido que desea repasar o profundizar.